menú de restaurante con 8 platos y opciones para pedir.

1. Menú del Restaurante con if...else

#include <stdio.h>

int main() {

int opcion;

// Mostrar el menú

printf("--- Menu del Restaurante ---\n");

printf("1. Hamburguesa\n");

printf("2. Pizza\n");

printf("3. Pasta\n");

printf("4. Ensalada\n");

printf("5. Pollo Asado\n");

printf("6. Sopa\n");

printf("7. Sushi\n");

printf("8. Tacos\n");

// Pedir al usuario que elija una opción

printf("Seleccione una opcion (1-8): ");

scanf("%d", &opcion);

// Confirmar la opción elegida usando if...else

printf("Usted ha seleccionado: ");

if (opcion == 1) {

printf("Hamburguesa\n");

} else if (opcion == 2) {

printf("Pizza\n");

} else if (opcion == 3) {

printf("Pasta\n");

} else if (opcion == 4) {

printf("Ensalada\n");

} else if (opcion == 5) {

printf("Pollo Asado\n");

} else if (opcion == 6) {

printf("Sopa\n");

} else if (opcion == 7) {

printf("Sushi\n");

} else if (opcion == 8) {

printf("Tacos\n");

} else {

printf("Opcion no valida\n");

}

return 0;

}

2. Menú del Restaurante con switch...case

#include <stdio.h>

int main() {

int opcion;

// Mostrar el menú

printf("--- Menu del Restaurante ---\n");

printf("1. Hamburguesa\n");

printf("2. Pizza\n");

printf("3. Pasta\n");

printf("4. Ensalada\n");

printf("5. Pollo Asado\n");

printf("6. Sopa\n");

printf("7. Sushi\n");

printf("8. Tacos\n");

// Pedir al usuario que elija una opción

printf("Seleccione una opcion (1-8): ");

scanf("%d", &opcion);

// Confirmar la opción elegida usando switch...case

printf("Usted ha seleccionado: ");

switch (opcion) {

case 1:

printf("Hamburguesa\n");

break;

case 2:

printf("Pizza\n");

break;

case 3:

printf("Pasta\n");

break;

case 4:

printf("Ensalada\n");

break;

case 5:

printf("Pollo Asado\n");

break;

case 6:

printf("Sopa\n");

break;

case 7:

printf("Sushi\n");

break;

case 8:

printf("Tacos\n");

break;

default:

printf("Opcion no valida\n");

}

return 0;

}

Explicación.

\* Menú: Se muestra un menú formateado y fácil de leer para el usuario.

\* Entrada del Usuario: Se utiliza scanf() para obtener la opción seleccionada por el usuario.

\* Confirmación de la Opción: Tanto con if...else como con switch...case, se confirma la opción elegida y se muestra en pantalla.

\* Manejo de Errores: Se incluye un caso else (para if...else) y default (para switch...case) para manejar opciones inválidas.

Espero que estos ejemplos les ayude a entender cómo aplicar if...else y switch...case en situaciones más realistas.